



Schulung beim Kunden

Auf Anfrage bieten wir auch Schulungen bei Ihnen im Hause an.
Dabei wird zwischen drei Schulungstypen unterschieden:

O TRACE32-ICE Starter

Ziel: Einstieg in die Bedienung von TRACE32-ICE
Voraussetzungen: Keine

Die Schulung dauert 1 Tag von 9.00-16.00 Uhr. Die Kosten belaufen sich auf EUR 2.010,00.

O TRACE32-ICE Standard

Ziel: Umfassende Kenntnis der Funktionsweise des TRACE32-ICE
Voraussetzungen: Gute Kenntnisse in Mikroprozessor-Technik
Grundkenntnisse über den Einsatz von Entwicklungswerkzeugen

Die Schulung dauert 2 Tage jeweils von 9.00-17.00 Uhr. Die Kosten belaufen sich auf EUR 3.200,00.

O TRACE32-ICE Advanced

Ziel: Vertiefung der Kenntnisse über die Trace-Darstellung, Triggerprogrammierung
und Zeitmessungen
Voraussetzungen: Mindestens 1 Jahr Erfahrung mit TRACE32-ICE

Die Schulung dauert 1 Tag von 9.00-16.00 Uhr. Die Kosten belaufen sich auf EUR 2.010,00.

Für alle Schulungstypen ist die Teilnehmerzahl auf 10 Personen begrenzt.

Zwischen den einzelnen Schulungseinheiten können Übungen durchgeführt werden.
Je 2 Schulungsteilnehmer sollten dazu über ein TRACE32-ICE verfügen.

Zur Terminvereinbarung und für ein Angebot wenden Sie sich bitte an:

Andrea Martin

Tel: 08102-9876-188
andrea.martin@lauterbach.com

Alexander Hermann

Tel: 08102-9876-185
alexander.hermann@lauterbach.com

TRACE32-ICE Starter

Agenda

Einführung

Grundkomponenten eines Emulators
Bedienoberfläche und Kommandostruktur
Breakpoints
Debuggen
Code Coverage

Hochsprachen-Debugging

Darstellen und Formatieren von Hochspracheninformation

Tracespeicher

Einstellungen
Darstellen des Traceinhalt

Menü

Projektspezifische Menüanpassung

TRACE32-ICE Standard

Agenda

1. Tag

Einführung 1

System Architektur
Konfigurieren des Emulators
Benutzeroberfläche und Kommandostruktur

Einführung 2

Anzeigen und Modifizieren von Registern und Speicher
Flash Programmierung
Breakpoints
Debuggen
Code Coverage
Resultate abspeichern

Hochsprachen-Debugging

Symbol Datenbank
Laden von Programmen
Darstellen von Hochsprachenstrukturen
Zugriff auf Variable
Interrupts

Analysator 1

Struktur des Analysators
Einstellen des Analysators
Darstellen des Trace-Inhaltes

2. Tag

Analysator 2

Programmieren der Analysator Trigger Einheit

Analysator 3

Statistische Funktionen und Performance Messungen
Context Tracking System

PRACTICE

Automatisches Start-up and Testen mit PRACTICE

Menü

Anpassen der Menüs



TRACE32-ICE Advanced

Tracedarstellung

Einstellungen
Darstellen des Traceinhalts

Trigger-Programmierung

Einführung in die Trigger-Programmiersprache

Zeitmessungen

Statistische Funktionen
Performance Analyse
Context Tracking

Menü

Projektspezifische Menüanpassung

PRACTICE

Automatisches Start-up and Testen mit PRACTICE
Software Installation und Konfiguration
Hochfahren des ICE
Anpassung der Benutzeroberfläche