



## TRACE32-FIRE Schulung

### Schulung bei Lauterbach

**TRACE32** Schulungen für den RISC Emulator TRACE32-FIRE finden bei Bedarf in unseren Räumlichkeiten statt. Die Schulung dauert 2 Tage jeweils von 9.00 - 16.30 Uhr. Die Kosten für die Schulung betragen EUR 640,00.

Sobald sich genügend Interessenten gemeldet haben, werden wir Sie über einen Termin für die Schulung informieren.

Sollten Sie ein Angebot benötigen, wenden Sie sich bitte an:

**Andrea Martin**

Tel: 08102-9876-188  
[andrea.martin \[at\] lauterbach.com](mailto:andrea.martin@lauterbach.com)

Für eine telefonische Anmeldung bzw. für alle organisatorischen Fragen, wenden Sie sich bitte an:

**Eva Oswald**

Tel: 08102-9876-184  
[eva.oswald \[at\] lauterbach.com](mailto:eva.oswald@lauterbach.com)

### Schulung bei Ihnen im Hause

Auf Anfrage bieten wir auch Schulungen bei Ihnen im Hause an.

#### TRACE32-FIRE Hands-On Schulung (max. 10 Teilnehmer)

Der Systemaufbau und die Funktionsweise von TRACE32-FIRE wird vom Trainer vorgeführt. Zwischen den einzelnen Schulungseinheiten können Übungen durchgeführt werden. Je 2 Schulungsteilnehmer sollten dazu über einen TRACE32-FIRE verfügen.

Die Schulung dauert 2 Tage, jeweils von 9.00 - 16.30 Uhr. Die Kosten für die Schulung betragen EUR 3.200,00.

Zur Terminvereinbarung und für ein Angebot wenden Sie sich bitte an:

**Andrea Martin**

Tel: 08102-9876-188  
[andrea.martin \[at\] lauterbach.com](mailto:andrea.martin@lauterbach.com)

**Alexander Hermann**

Tel: 08102-9876-185  
[alexander.hermann \[at\] lauterbach.com](mailto:alexander.hermann@lauterbach.com)

# TRACE32-FIRE Standard

## Agenda

### 1. Tag

#### Einführung 1

System Architektur  
Konfigurieren des RISC-Emulators  
Benutzeroberfläche und Kommandostruktur

#### Einführung 2

Anzeigen und Modifizieren von Registern und Speicher  
Flash Programmierung  
Breakpoints  
Debuggen  
Code Coverage  
Resultate abspeichern  
Interrupts

#### Hochsprachen-Debugging

Symbol Datenbank  
Laden von Programmen  
Darstellen von Hochsprachenstrukturen  
Zugriff auf Variable

#### Analysator 1

Struktur des Analysators  
Einstellen des Analysators  
Darstellen des Trace-Inhaltes

### 2. Tag

#### Analysator 2

Programmieren der Analysator Trigger Einheit

#### Analysator 3

Statistische Funktionen und Performance Messungen  
Context Tracking System

#### PRACTICE

Automatisches Start-up and Testen mit PRACTICE

#### Menü

Anpassen der Menüs



## Schulungsanmeldung

(Schulung bei Lauterbach)

Schulung am: \_\_\_\_\_

Teilnehmer (Firma, Vor- und Nachname):

---

---

---

**Hotelreservierung:** Ja, vom \_\_\_\_\_ bis \_\_\_\_\_

Anfahrt mit:  eigenem PKW  öffentliche Verkehrsmittel

Falls Sie schon ein **Angebot** für die Schulung erhalten haben, geben Sie bitte die Bestellnummer an: \_\_\_\_\_

**Rechnungsanschrift:** \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Wir setzen die folgenden TRACE32 Entwicklungswerkzeuge ein:

---

Wir setzen folgende Prozessoren ein:

---

Für die Schulung würden mich folgende Punkte interessieren:

---

---